

Le Parcours de Grace Postes



JOUR 3
LA GRÂCE DE DIEU SAUVE

Un programme d'école biblique de vacances pour l'Église du Nazaréen, Inc.

POSTE UN

La grâce de Dieu sauve



TRAVAUX MANUELS : SERRE-TÊTES À CORNES

Fournitures : crayons ou marqueurs, ciseaux, ruban adhésif, serre-têtes en plastique, feuilles de coloriage des cornes

Préparation : aucune

Étape 1 : coloriez et décorez les cornes.

Étape 2 : découpez les cornes.

Étape 3 : collez les cornes sur les serre-têtes.

Étape 4 : portez les cornes.

Discuter : Comment le mouflon canadien a-t-il sauvé la mère de Grace dans la vidéo aujourd'hui ? (Pause pour les réponses) Avec ses cornes. Lorsque vous portez ces cornes, rappelez-vous que la grâce de Dieu sauve !

POSTE DEUX

La grâce de Dieu sauve



COLLATION : COLLATIONS AUX CORNES

Fournitures : collations de maïs en forme d'entonnoir, tasses

Préparation : versez les collations de maïs dans des tasses pour obtenir des portions individuelles.

Étape 1 : donnez à chaque enfant une tasse de collations de maïs.

Étape 2 : mangez.

Discutez : Quel bruit cela fait-il lorsque vous croquez dans votre collation de maïs ? (Pause pour les réponses) Crac ! Chaque fois que vous croquez dans une collation de maïs, vous vous rappelez que le mouflon a cassé sa corne pour sauver la mère de Grace. Mais que s'est-il passé ensuite ? Sa corne a repoussé ! Jésus est mort sur la croix pour nous sauver, MAIS IL N'EST PAS RESTÉ MORT. Il est revenu à la vie !

POSTE TROIS

La grâce de Dieu sauve



ACTIVITÉ DE VERSET : UN TEMPS DE GRÂCE

Verset de mémoire : 2 Corinthiens 12:9

Fournitures : fiches, marqueur, chronomètre ou minuterie

Préparation : écrivez le verset sur les fiches en notant un mot ou une phrase sur chaque fiche. Faites deux jeux de cartes et mélangez chaque jeu.

Étape 1 : répartissez les enfants en deux équipes. Demandez à chaque équipe de choisir une personne pour représenter le « héros » (de préférence, quelqu'un qui connaisse bien le verset).

Étape 2 : démarrez un chronomètre pour deux minutes et demandez aux membres de chaque équipe de s'unir pour disposer les cartes en ordre sur le sol.

Étape 3 : lorsque le temps est écoulé, le « héros » a 10 secondes pour corriger les erreurs. Demandez à toute l'équipe de se lever et de réciter le verset ensemble. L'équipe ayant disposé les cartes dans l'ordre le plus exact gagne !

Discutez : Comment les membres de votre équipe se sont-ils unis pour disposer le verset dans le bon ordre ? Le fait de savoir que quelqu'un pouvait intervenir et vous éviter de faire une erreur vous a-t-il aidés ? Tout comme votre coéquipier vous a sauvés, Dieu nous a sauvés par l'intermédiaire de Son Fils, Jésus.

POSTE QUATRE

La grâce de Dieu sauve



JEU : BALLE AU PRISONNIER « GRÂCE SALVATRICE »

Fournitures : ruban adhésif de masquage ou en toile, balles au prisonnier ou balles en mousse

Préparation : utilisez du ruban adhésif de masquage ou en toile pour diviser la pièce en deux. Placez les balles le long de la ligne de séparation.

Étape 1 : répartissez les enfants en deux équipes égales. Placez les équipes contre des murs opposés.

Étape 2 : expliquez aux enfants qu'il s'agit du jeu de la balle au prisonnier, mais avec un changement : lorsque l'un de vos coéquipiers attrape une balle de l'autre équipe, il doit crier notre Point du jour – la grâce de Dieu sauve – aussi fort que possible afin de ramener ses coéquipiers dans le jeu. La dernière équipe ayant au moins encore un membre gagne !

Étape 3 : jouez !

Discutez : Qu'avez-vous ressenti lorsque vous avez été touchés par une balle et éliminés du jeu ? Ce n'était pas agréable de voir tout le monde jouer sans vous. Lorsque votre coéquipier a attrapé la balle, il vous a sauvés, tout comme Dieu nous sauve !

POSTE QUATRE

La grâce de Dieu sauve



JEU ALTERNATIF : GRACE DIT

Fournitures : aucune

Préparation : aucune

Étape 1 : expliquez aux enfants qu'il s'agit du jeu « Jacques a dit », mais avec un changement : si un joueur ne suit pas les instructions et est « éliminé », il peut être sauvé en disant le Point du jour !

Étape 2 : jouez !

Discutez : Notre Point du jour est que la grâce de Dieu sauve ! Dieu nous sauve tous si nous l'acceptons dans nos cœurs, tout comme notre Point du jour vous a évité d'être éliminés du jeu !